|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Resultado de imagen para escudo fi | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | CRUZ CARLON JUAN ALFREDO |
| *Asignatura:* | FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN |
| *Grupo:* | 1107 |
| *No de Práctica(s):* | 10 |
| *Integrante(s):* | CERVERA LÓPEZ LILIAN  MARTÍNEZ MORENO INGRID |
|  | GÓNZALEZ GUADARRAMA BRENDA |
|  | JUÁREZ LÓPES LAURA |

|  |  |
| --- | --- |
| *Semestre:* | 2018-I |
| *Fecha de entrega:* | 3/NOVIEMBRE/2017 |
| *Observaciones:* |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Programa | Lo que debería de hacer | Lo que hace | Reparación |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9 | #include <stdio.h>  int main ()  {  int respuesta;  respuesta=2+2;  printf("La respuesta es:%d\n");  return 0;  } | Imprimir  La respuesta es: 4 | Imprime  La respuesta es: 4200720 | Se corrige la línea 7 ya que no especificaba que “respuesta” es la variable que tiene que mostrar en pantalla  #include <stdio.h>  int main (){  int respuesta;  respuesta=2+2;  printf("La respuesta es:%d\n",respuesta);  return 0;  } |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9 | #include <stdio.h>  int main ()  {  float respuesta;  respuesta=7.0/22.0;  printf("La respuesta es:%d\n",respuesta);  return 0;  } | Imprimir  La respuesta es: 0.3181818 | Imprime  La respuesta es: 1073741824 | Se corrige el %d de la línea 7 ya que la variable “respuesta” fue declarada como flotante así que tiene que representarse por un %f  #include <stdio.h>  int main (){  float respuesta;  respuesta=7.0/22.0;  printf("La respuesta es:%f\n",respuesta);  } |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19 | #include<stdio.h>  int main ()  {  char linea [80];  int balance;  printf("Ingresa el balance (en pesos) de la cuenta:");  fgets(linea, sizeof (linea),stdin);  sscanf(linea,"%d",&balance);    if(balance=0){  printf ("No tienes dinero \n");  } else {  printf("Tienes: %d pesos.\n",balance);  }  return 0;  } | Imprimir el balance ingresado | Imprime  Tienes: 0 pesos | Se corrige la línea 12 ya que a “balance” se le tiene que comparar con cero no asignarle ese valor.  #int main ()  {include<stdio.h>  char linea [80];  int balance;  printf("Ingresa el balance (en pesos) de la cuenta: ");  fgets(linea, sizeof (linea),stdin);  sscanf(linea,"%d",&balance);    if(balance==0){  printf ("No tienes dinero \n");  } else {  printf("Tienes: %d pesos.\n",balance);  }  return 0;  } |

DETERMINA QUE HACE EL SIGUIENTE PROGRAMA. EXPLICA EN QUE CONTRIBUYE CADA LÍNEA Y HAZ UNA REPRESENTACIÓN GRÁFICA DEL MISMO.

El programa realiza operaciones infinitamente. De acuerdo al operador especificado por el usuario realiza una operación que involucra “a” así como el valor dado a la variable “b”. Guarda el valor resultante en “a” y vuelve a ejecutar las funciones.

#include<stdio.h> //indica la biblioteca

int main () //indica la función principal

{

int a; // declara la variable “a” como tipo entera

int b; //declara la variable “b” como tipo entera

char c; //declara la variable “c” como tipo carácter

char d[100]; //declara la variable “d” como tipo carácter y se especifica su longitud

a=0; //asigna a la variable “a” el valor de cero

while(1){ //declara que mientras sea 1 se ejecute las acciones que comprenden los corchetes en otras palabras declara un ciclo infinito

printf("A: %d\n",a); //indica al usuario que el valor inicial de A es cero

printf("Operador?: "); //pide al usuario que indique la operación a realizar

fgets(d, sizeof(d), stdin); //como la variable “d” fue declarada como carácter esta función lee la cadena

sscanf(d,"%c",&c); // guarda el valor dado en la variable “c”

printf("Numero?: "); //pide al usuario que le otorgue un valor a la variable “b”

fgets(d, sizeof(d), stdin); //indica que lea la cadena de caracteres

sscanf(d,"%d",&b); //guarda el valor dado en la variable “b”

if(c=='q') //define una condición la cual es que si la variable “c” es igual a q pero no aporta nada al programa ya que

si se elimina el programa ejecuta sus funciones sin problemas .

break; //es la acción a realizar en caso que la condición anterior se cumpla

if(c=='Q') //define una condición la cual es que si la variable “c” es igual a Q pero no aporta nada al programa ya que

si se elimina el programa ejecuta sus funciones sin problemas.

break; //es la acción a realizar en caso que la condición anterior se cumpla

switch(c){ //indica los casos en los que se puede encontrar la variable “c”

case '+': //indica que cuando “c” sea el signo + realice la acción a continuación

a=a+b; //indica la acción a realizar en caso de que “c” sea el signo +

break; //rompe el ciclo

case '-': //indica que cuando “c” sea el signo - realice la acción a continuación

a=a-b; //indica la acción a realizar en caso de que “c” sea el signo -

break; //rompe el ciclo

case '\*': //indica que cuando “c” sea el signo \* realice la acción a continuación

a=a\*b; //indica la acción a realizar en caso de que “c” sea el signo \*

break; //rompe el ciclo

case '/': //indica que cuando “c” sea el signo \ realice la acción a continuación

if (b==0){ //establece la condición de que si “b” es igual a cero entonces realice una acción

printf("Error \n"); //en caso que la condición anterior se cumpla el programa imprimirá “Error”

}else{ // establece que si la condición es falsa entonces

a=a/b; //acción a realizar en caso de que la condición sea falsa

} //cierra la condición else

break; //rompe el ciclo

default: //establece las acciones a realizar en caso de que “c” no cumpla con las condiciones del switch

printf("Op. desconocida %c\n",c); // acción a realizar en caso que “c” no cumpla con las condiciones del switch

break; //rompe ciclo

} //cierra el corchete del switch

} //cierra el corchete del while

return 0; //indica si el programa se ha realizado exitosamente devolviendo el valor de 0

} //cierra la función principal